

Clave
1705

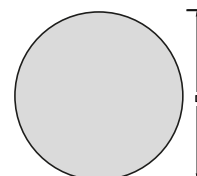
1. Descripción del producto:

Disco de Lija con sistema de sujeción PSA (pegamento)

Dimensiones (in):	6"
Dimensiones (mm):	152
Abrasivo:	Óxido de Aluminio Premium
Grano:	120
Especificación:	TSA4 GOLD-120
Respaldo:	Papel "C"
Línea:	Gold



DL PSA



D = 152 mm



Pintura



Barniz



Madera



Plástico



Lijadora Rotoorbital

1. Aplicación

- Disco especializado para el lijado de madera, pintura, primers, selladores y plástico en el taller o industria.
- Flexibles, no se tapan gracias a su recubrimiento y dejan muy buenos acabados.
- Excelente para desbaste ligero con excelentes acabados superficiales, muy usado para limpieza superficial.

2. Instrucciones de operación

- Utilice en una lijadora rotoorbital.
- Monte el disco con el respaldo correspondiente según el sistema de sujeción.
- Monte el disco y déjelo girar en vacío durante un minuto para verificar que no esté dañado.
- No presione excesivamente, ni golpee contra el material de trabajo.

3. Información de seguridad

- Nunca exceda la velocidad marcada en la etiqueta.
- Siempre utilice equipo de seguridad completo (guantes, protección auditiva, mascarilla y lentes de seguridad).
- El uso inadecuado puede provocar lesiones severas.

4. Manejo

- La inspección inicial debe hacerse en la caja original. Si existe evidencia visible de daño, la mercancía no debe ser aceptada.
- Maneje los discos con precaución para prevenir desgarros. Los empaques nunca deben de estar expuestos a ganchos u otros instrumentos con filo, además éstos no deben ser apilados con cargas excesivas ya que pueden dañar el producto y puede sufrir ruptura durante el uso.

5. Almacenamiento

- Todos los productos de lija deben de ser almacenados en tarimas a por lo menos 10 centímetros de altura del suelo, lejos de superficies húmedas, frías, calientes o de cualquier tipo de fluido, las condiciones ideales de almacenaje para estos productos son de 40 a 50 % de humedad relativa y una temperatura entre 15 y 29 °C.

6. Unidades de empaque

- 100 piezas.